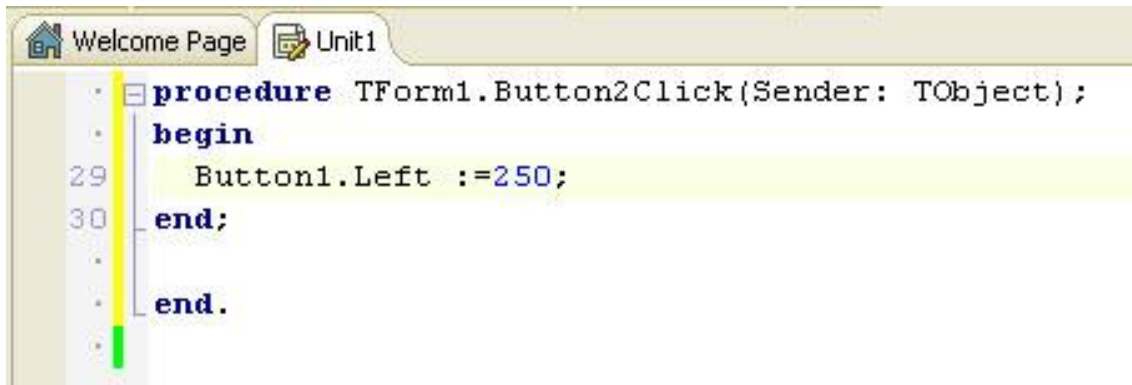


Урок 7. Программное изменение свойств объекта.

Задача1: Написать программу, которая при нажатии по одной кнопке заставляет другую кнопку изменить положение на форме, «прыгнуть» в другое место.

1. Откройте Delphi.
2. Поместите на форму кнопку **Button1**.
3. Поставьте ей свойство **left=50**. Кнопка окажется на расстоянии 50 пикселей от левого края формы.
4. Поместите ниже Кнопку **Button2**.
5. По кнопке **Button2** сделайте двойной щелчок.
6. Между строками **begin** и **end** введите: **Button1.Left :=250;**



7. Запустите программу.
8. Нажмите **Button2**.

Свойства кнопки **Button2** изменяется в режиме выполнения программы.

Чтобы работа программы стала понятной постороннему человеку (пользователю), сделаем пояснения.

9. На **Button1** напишите: **Следи за мной**.
10. На **Button2** напишите: **нажми**.
11. Форму назовите **Нажималка**.
12. Откомпилируйте проект.
13. Сохраните проект.

Вывод: свойства любого объекта в Delphi можно изменять и программно, т.е. при выполнении программы.

Самостоятельно:

Сделайте несколько кнопок, которые изменяют различные свойства объектов программно. Например, пусть по щелчку кнопки вторая кнопка увеличится по горизонтали на 100 пикселей.