Урок 5. Палитра компонентов.

Одно из главных преимуществ Delphi над другими системами программирования в том, что у нее есть такое мощное средство – палитра компонентов. Палитра состоит из более чем ста различных элементов, которые используются как кирпичики при постройке дома.

О Вас уже позаботились программисты Delphi, создав множество элементов на разные случаи жизни. Вам же необходимо просто вытащить нужный элемент и скомандовать, когда ему выступать.

Поэтому научиться пользоваться компонентами Delphi – необходимое условие для спешного программирования.

Задача. Создать робота, используя палитру компонентов.

Для создания робота будем использовать компонент Shape, который находится на вкладке Additional

1. Перетащите с палитры компонентов компонент Tshape на форму.



2. В инспекторе объектов выберите свойство Shape (Фигура). Щелкните по стрелочке



Это свойство определяет вид фигуры:

> Shape	stRectangle	
Tag 🗉 Visual	stCircle	stCircle – круг
	stEllipse	stEllipse - эллипс
Align ∃ Brush	stRectangle	stRectangle – прямоугольник
	stRoundRect	stRoundRect –скругленный прям.
	stRoundSquare	stRoundSquare – скругленный квадра
Cursor	stSquare	stSqure - квадрат
Dradeursor		

При помощи данной фигуры создайте нечто подобное:



3. Сохраните Ваш проект. Скоро мы оживим робота.