

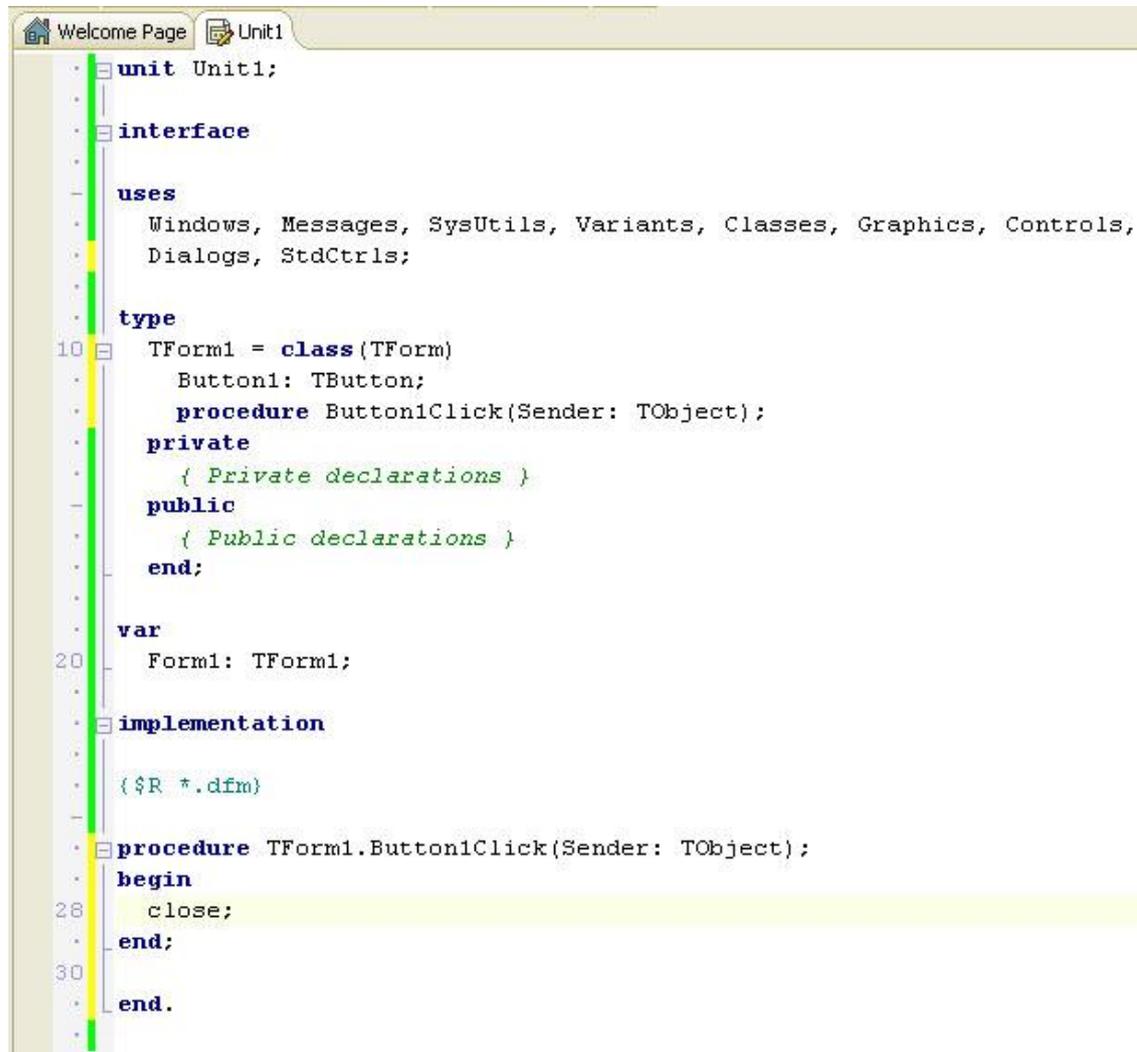
Урок 8. Окно кода программы.

Окно кода предназначено для создания и редактирования текста программы. Этот текст составляется по специальным правилам и описывает алгоритм работы программы. Совокупность правил записи текста называется языком программирования. В системе Delphi используется язык программирования Object Pascal (продолжение Turbo Pascal).

1. Создайте новый проект. Поместите на новую форму кнопку и пропишите ей реакцию. Она должна закрывать программу.

А теперь посмотрим, что находится в коде данной программы.

2. Нажмите **F12**. Откроется файл Unit1.



```
unit Unit1;

interface

uses
  Windows, Messages, SysUtils, Variants, Classes, Graphics, Controls,
  Dialogs, StdCtrls;

type
  TForm1 = class(TForm)
    Button1: TButton;
    procedure Button1Click(Sender: TObject);
  private
    { Private declarations }
  public
    { Public declarations }
  end;

var
  Form1: TForm1;

implementation

{$R *.dfm}

procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
begin
  close;
end;

end.
```

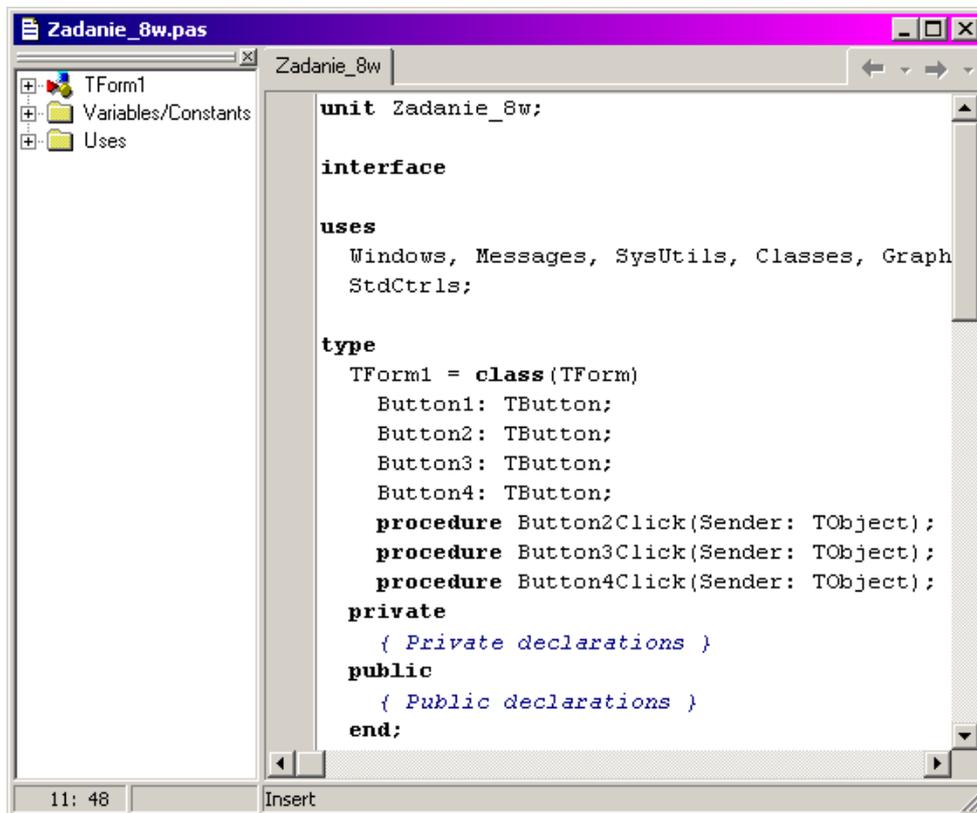
Даже не видя форму, только лишь по файлу с кодом, я могу сделать следующие выводы:

Файл с кодом называется Unit1.pas.

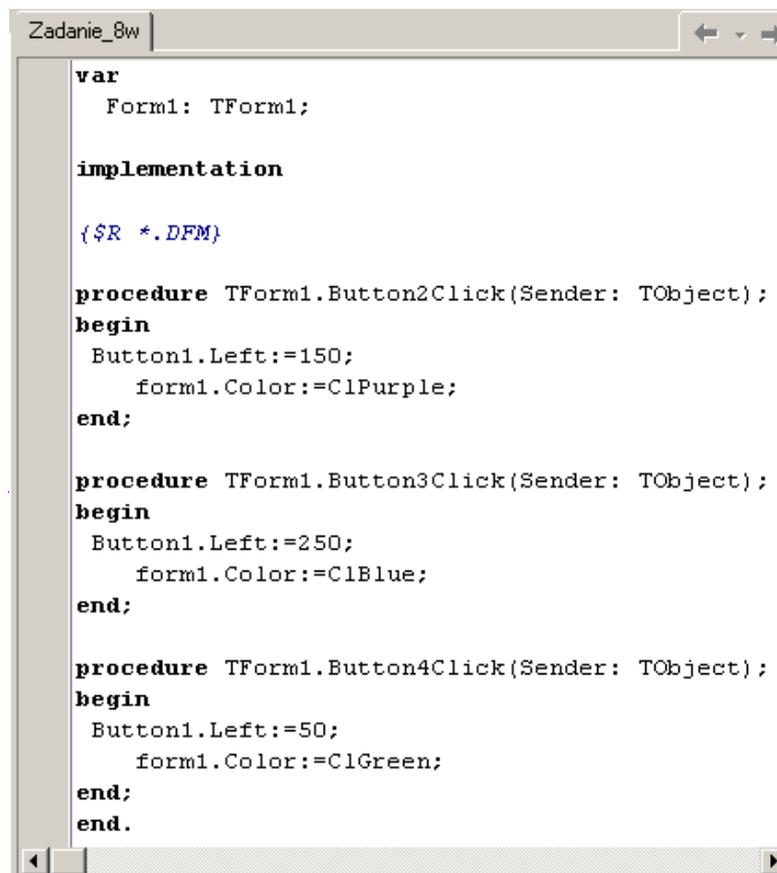
В нашей программе участвуют форма с именем Form1 и кнопка с именем Button1.

Помимо стандартных настроек программист прописал реакцию кнопки на щелчок по ней мышью: форма закрывается.

Самостоятельно: Перед вами окно с кодом неизвестной программы. Ответьте на вопросы:



```
unit Zadanie_8w;  
  
interface  
  
uses  
  Windows, Messages, SysUtils, Classes, Graph  
  StdCtrls;  
  
type  
  TForm1 = class(TForm)  
    Button1: TButton;  
    Button2: TButton;  
    Button3: TButton;  
    Button4: TButton;  
    procedure Button2Click(Sender: TObject);  
    procedure Button3Click(Sender: TObject);  
    procedure Button4Click(Sender: TObject);  
  private  
    { Private declarations }  
  public  
    { Public declarations }  
  end;  
end;
```



```
var  
  Form1: TForm1;  
  
implementation  
  
{$R *.DFM}  
  
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);  
begin  
  Button1.Left:=150;  
  form1.Color:=C1Purple;  
end;  
  
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);  
begin  
  Button1.Left:=250;  
  form1.Color:=C1Blue;  
end;  
  
procedure TForm1.Button4Click(Sender: TObject);  
begin  
  Button1.Left:=50;  
  form1.Color:=C1Green;  
end;  
end.
```

Сколько объектов и какие находятся на форме?

1. Как называется файл с кодом?
2. Что делают кнопки (какие команды выполняют)?
3. Есть ли кнопки, для которых не прописаны обработчики событий?